TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - 2026D

1° ANO	CH TOTAL DISCIPLINAS
Matemática Discreta	80
Raciocínio Lógico Matemático	80
Modelagem e Resolução de Problemas Computacionais	35
Introdução à Engenharia de Software e Metodologias Ágeis	80
Tecnologias da Computação e Sistemas Operacionais	80
Planejamento Ágil de Software com Consideração de Plataformas e Sistemas Operacionais	35
Comunicação e Expressão	40
Cultura, Sociedade e Meio Ambiente	80
Comunicação como Ferramenta de Transformação	35
Algoritmo e Lógica de Programação	80
Desenvolvimento Front-End	80
Construção de Interfaces Funcionais Baseadas em Algoritmos	35
2º ANO	
Extensão: Interação Humano-Computador	40
Direito e Ética	40
Design Inclusivo e Ética no Mundo Digital	35
Engenharia de Requisitos	40
Programação Orientada a Objetos	80
Resolução de Problemas do Mundo Real com Solução de Software	35
Extensão: Programação de Microcontroladores e Internet das Coisas (IoT)	80
Rede de Computadores e Segurança da Informação	80
Ecossistemas Inteligentes e Cidades Conectadas	35
Fundamentos da Cloud Computing	80
Banco de Dados	80
Persistência de Dados em Larga Escala e Alta Disponibilidade	35
3° ANO	
Estruturas de Dados	80
Programação para Dispositivos Móveis	80
Otimização de Performance em Ambientes Mobile	35
Arquitetura de Softwares e Padrões de Projetos	80
Teste e Qualidade de Software	80
Engenharia de Software Robusta: Da Arquitetura à Qualidade	35
Data Science e Inteligência Artificial	80
Gestão de Projetos e Governança em TI	40
IA como ferramenta para Inteligência de Negócio	35
Extensão: Desenvolvimento de Jogos	80
Marketing Digital e Redes Sociais	40
Gamificação para Engajamento Social	35
CARGA HORÁRIA DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES	**90**
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO	**2100**